

Προσθήκη βιβλιοθηκών

(1) Τι είναι οι Βιβλιοθήκες;

Οι βιβλιοθήκες είναι μια συλλογή κώδικα που σας διευκολύνει να συνδεθείτε σε έναν αισθητήρα, οθόνη, μονάδα κ.λπ. Για παράδειγμα, η ενσωματωμένη βιβλιοθήκη Liquid Crystal βοηθά στην ομιλία με οθόνες LCD. Υπάρχουν εκατοντάδες βιβλιοθήκες διαθέσιμες στο Διαδίκτυο για λήψη. Οι ενσωματωμένες βιβλιοθήκες και μερικές από τις πρόσθετες βιβλιοθήκες παρατίθενται στην αναφορά.

(2) Πώς να εγκαταστήσετε μια βιβλιοθήκη;

Εδώ θα παρουσιάσουμε τον πιο απλό τρόπο για να προσθέσετε βιβλιοθήκες.

Για το συγκεκριμένο σετ προγραμματισμού R4 θα χρειαστείτε τις παρακάτω βιβλιοθήκες:

A. <IRremote.h>, από IRremote.h by shirriff

B. <Servo.h> από Adafruit SSD1306 by Adafruit

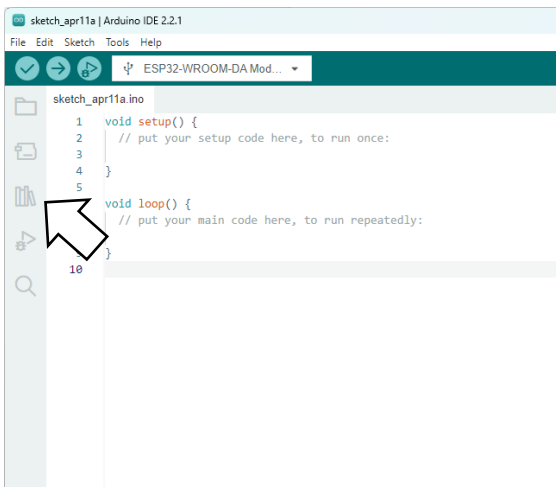
Γ. <Adafruit_PWMServoDriver.h> από Adafruit PWM Servo Driver Library by Adafruit


Δ. <Wire.h> υπάρχει ήδη built-in.

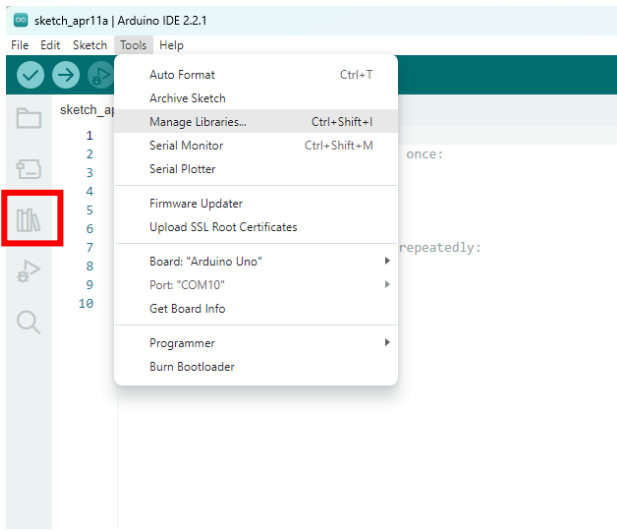
Παρακάτω θα δούμε ένα παράδειγμα. Τα ίδια βήματα θα ακολουθήσετε και για τις υπόλοιπες βιβλιοθήκες που θα χρειαστείτε.

Εγκατάσταση Βιβλιοθήκης <IRremote.h>

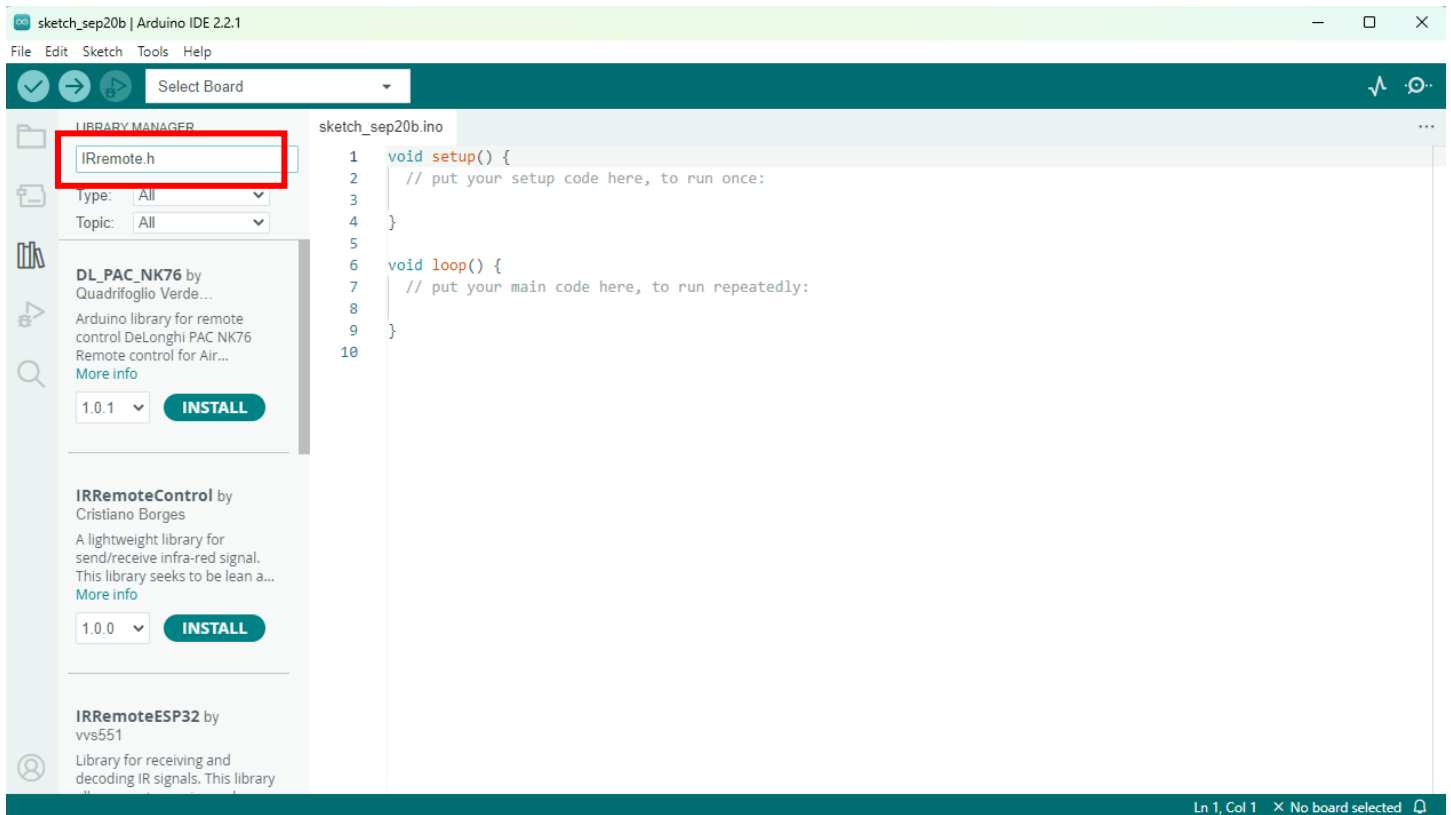
Βήμα 1: Κάντε κλικ στο εικονίδιο της εφαρμογής Arduino IDE  για να εισέλθετε στην οθόνη προγραμματισμού.



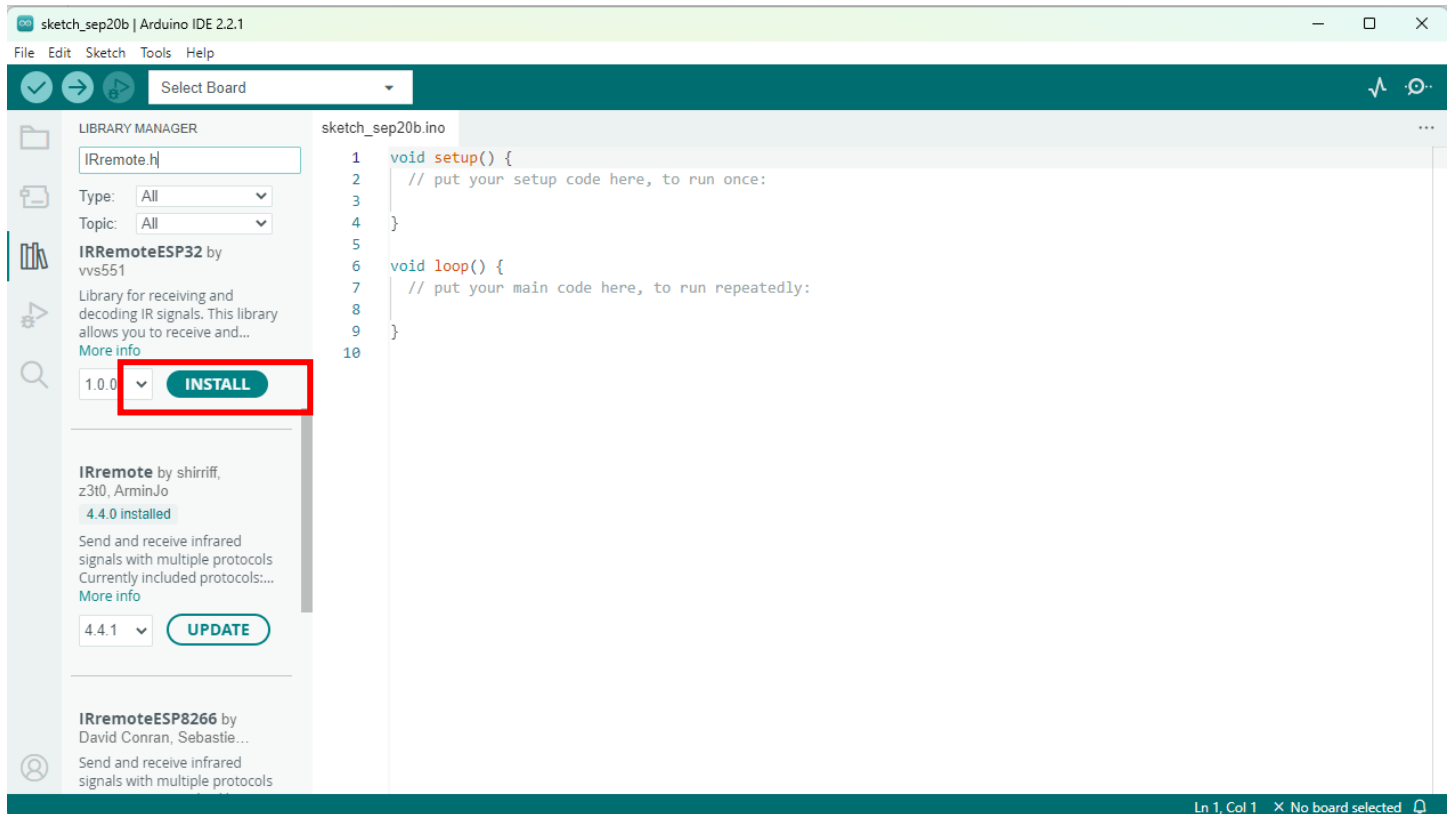
Βήμα 2: Επιλέξτε το εικονίδιο  στην αριστερή γραμμή εργαλείων της εφαρμογής ή διαφορετικά ακολουθήστε τη διαδρομή Tools --> Manage Libraries...



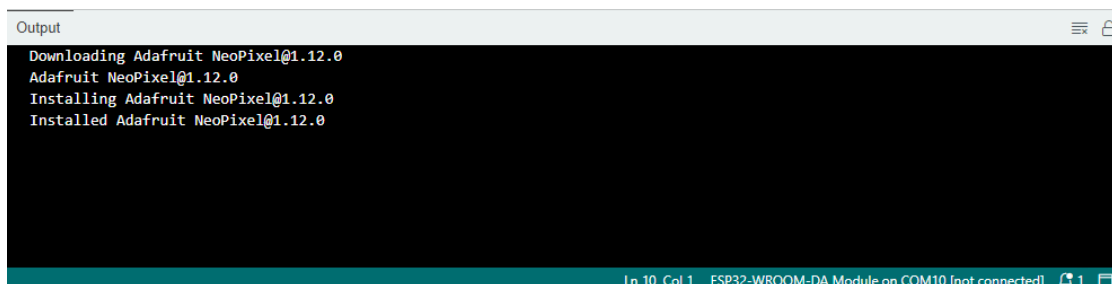
Βήμα 3: Πληκτρολογήστε το όνομα της βιβλιοθήκης “**IRremote.h**” μέσα στο πλαίσιο αναζήτησης του LIBRARY MANAGER



Βήμα 4: Βρείτε στις επιλογές που εμφανίζονται τη συγκεκριμένη βιβλιοθήκη που θέλετε δηλαδή IRremote.h by shirriff και επιλέξτε **“INSTALL”**. Κατεβείτε στις επόμενες επιλογές χρησιμοποιώντας τη μπάρα ολίσθησης του LIBRARY MANAGER.



Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία το παρακάτω μήνυμα θα εμφανιστεί στην κάτω οθόνη του προγράμματος.



Βήμα 5: Επαναλάβετε τη διαδικασία για τις υπόλοιπες βιβλιοθήκες.

Πληκτρολογήστε το Adafruit SSD1306 στο library manager για τη βιβλιοθήκη <Servo.h> και Adafruit PWM Servo Driver Library για την βιβλιοθήκη <Adafruit_PWMServoDriver.h>